

**Uitzonderingen:**

Beide uiteinden van de rivier mogen niet met elkaar worden verbonden.

De bochten mogen niet zodanig aan elkaar worden geplaatst dat er een U-bocht ontstaat.

De spelers kunnen zoals gebruikelijk een horige op de zojuist gelegde tegel zetten. Horigen kunnen niet op de rivier worden gezet.

De speler die de vulkaan neerlegt, mag daar geen horige op zetten, maar mag direct zijn volgende beurt uitvoeren. Hij begint dus in feite met het normale spel.

Als je zonder de desbetreffende uitbreidingen speelt, hebben de Herberg aan een meer, de vulkaan en de kudde varkens geen gevolgen.



### **Kudde varkens**

Elke stad aan deze weide levert 1 punt meer op voor de boeren die deze weide bezitten. Deze bonus komt bovenop het voordeel van het varken

uit de uitbreiding Kooplieden & Bouwmeesters.



## Een Herberg aan een meer

Carcassonne De  
Uitbreiding, spelregels  
pagina 1.



## Vulkaan

De Draak, de Fee en de  
Jonkvrouw, spelregels  
pagina 1.

De speler die deze kaart  
aanpast, mag direct nog  
een beurt uitvoeren.

## **De Rivier II**

Het spel begint met het spelen van de rivier in tegenstelling tot de normale starttegel uit het basis spel.

Leg de bron, de splitsing en het meer met de vulkaan even terzijde en schud de andere riviertefels gedekt.

Leg de bron in het midden van de tafel.

De jongste speler legt vervolgens de splitsing aan. Daarna trekken de spelers om beurten een rivierteffel en leggen deze aan een van beide armen van de rivier. De vulkaan wordt als laatste aangepast.

Riviertefels mogen naar eigen inzicht worden aangelegd.